

EXEMPLE DE SOIRÉE



Exemple de déroulement de soirée pour un groupe de 40 personnes dans le cadre d'un pack LASER DISCOVERY de TYPE II (avec formule traiteur), de 19h00 à 22h00 :

Tournoi de 4 équipes de 10 joueurs, entrecoupé de pauses pour la partie restauration. Chaque joueurs effectuera 3 parties, plus une de "warm up" et chaque formation affrontera l'ensemble des autres équipes. Après chaque partie, les joueurs recevront une carte de score, détaillant le déroulement du jeu (score, classement, touches effectuées et reçues, prise des bases adverses, etc.). Un reportage photos sera assuré tout au long de la soirée et vous sera remis avec le résultat du tournoi sous forme de CD-ROM, à l'issu de l'événement.

18h40 - 19h10 : Accueil des participants autour d'un apéritif de bienvenue.

19h10 - 19h20 : Briefing du Jeu et explication du déroulement du tournoi.

19h20 - 19h50 : WARM UP

2 parties de 10 minutes en mode "Solo", permettant la découverte de l'aire de jeu et la prise en main des équipements, ainsi que la constitution des équipes, en fonction du classement des participants.

19h50 - 20h45 : 2 premières parties de 20 minutes du tournoi (équipes 1-2-3 puis 1-2-4) avec pause pour la Partie froide du cocktail.

20h45 - 21h00 : Pause pour la Partie chaude de la formule traiteur.

21h00 - 21h45 : 2 dernières parties du tournoi (équipes 2-3-4 puis 1-3-4).

21h45 - 22h00 : Partie Fromages & Dessert de la restauration.

Annnonce des résultats du tournoi, avec remise de lots pour les joueurs de l'équipe gagnante.

